

tekom-Musterausbildungsplan

zum Volontariat für Technische Redakteure/-innen

Dies ist ein von der tekom für die Nutzung durch ihre Mitglieder
ausgearbeiteter Musterausbildungsplan.
Bitte beachten Sie, dass der Ausbildungsplan nicht alle individuellen
Konstellationen eines Arbeitsverhältnisses abdecken kann.
Prüfen Sie deshalb im Einzelfall die Anwendbarkeit der enthaltenen
Bestimmungen auf die jeweiligen Gegebenheiten.

Ausbildungsplan

Außerbetriebliche Ausbildung

Die außerbetriebliche Ausbildung umfasst:

Technischer Redakteur/-in Expert-Level

- 18 Seminartage, 5 E-Learning Telekurse, 10 Lerneinheiten

Technischer Redakteur/-in Professional-Level

- 14 Seminartage, 3 E-Learning Telekurse, 7 Lerneinheiten

tecteam erstellt in Absprache mit dem ausbildenden Unternehmen und dem/der Volontär/-in einen Weiterbildungsplan für die außerbetriebliche Weiterbildung.

Im »Infopaket Volontariat für Firmen« und im »Infopaket Volontariat für Interessenten« finden Interessierte entsprechende Muster-Weiterbildungspläne und Informationen.

<https://tecteam.de/bildung/volontariat-technischer-redakteur/>

Innerbetrieblicher Ausbildungsplan

Auf den folgenden Seiten finden Sie ein Beispiel für einen innerbetrieblichen Ausbildungsplan.

Beispiel innerbetrieblicher Ausbildungsplan

Ausbildungsplan Volontariat

Stand: Tag.Monat.Jahr

Ziel:

Ausbildung von Herr/Frau ... in unten genannten Themen im Rahmen der Teilnahme an Projekten und am Tagesgeschäft bei Firma Die Themen werden nicht in einer Zeitleiste gegliedert, da sie abhängig sind von den aktuell laufenden Projekten.

Die von der tekomp vorgeschriebenen externen Ausbildungsziele werden entsprechend dem aktuellen tekomp-Leitfaden durchgeführt.

Bereich Technische Redaktion

Technische Redaktion	Regeln zum Schreiben Technischer Dokumentation Kennenlernen unterschiedlicher Anforderungen an Technische Redaktion und Methoden zur Erstellung Erstellen und Anwenden von Redaktionsleitfäden zur Unterstützung von Redaktionsprozessen Vermittlung von technischen Kenntnissen, z.B. Programmierung, je nach aktuellen Projekten
Qualitätssicherung	Qualitätssicherung von Technischer Dokumentation formal und inhaltlich
Recherche	Kennenlernen unterschiedlicher Recherchetechniken im Rahmen der Projektrecherche direkt beim Kunden vor Ort
Konzeption	Analyse bestehender Daten und Konzeption von Dokumentationsstrukturen Methoden, z.B. User Centered Design
XML/HTML	Einsatz von XML und HTML in der Technischen Dokumentation
Single Source	Single-Source-Publishing: Erstellung von Print- und Online-Hilfen aus einer Quelle mit unterschiedlichen Systemen Möglichkeiten zur Verwaltung unterschiedlicher Produktvarianten in einer Datenquelle
Online-Hilfen	Konzeptionierung und Erstellung von Online-Dokumentationen
Projektabwicklung	Kennenlernen der Projektabläufe in der Volontariatsfirma
Erstellung von Schulungsunterlagen	Erstellung von Schulungsunterlagen, je nach aktuellen Projekten

Beispiel innerbetrieblicher Ausbildungsplan

Bereich Grafik	
Anwendung	Prinzipien der Grafikverwendung in Technischer Dokumentation, Text-Bild-Bezüge
Übersetzung	Erstellung von übersetzungsgerechten Grafiken
Grafiktools	Kennenlernen einfacherer Grafik-Tools im Umfeld der Technischen Redaktion zur Erstellung eigener Grafiken

Bereich Tools	
FrameMaker	Anwendung von FrameMaker in der Technischen Dokumentation ggf. FrameMaker in Kombination mit SGML
RoboHelp und RoboHTML	Anwendung von Tools zur Erstellung von HTML- und WinHelp-Hilfen
Interleaf	Kennenlernen von Interleaf in Grundzügen
Word	Anwendung von Word in der Technischen Dokumentation Verwendung von DOTs

Bereich Lokalisierung	
Übersetzungen	Übersetzungsgerechtes Schreiben und Grafikerstellung von Technischer Dokumentation
Prozesse	Kennenlernen von Übersetzungsprozessen und deren Abwicklung
Produktion	Produktion fremdsprachiger Online-Hilfen und Test, Einblick in Produktionsbedingungen für z.B. asiatische Systeme
Englisch	Vermittlung von Englischkenntnissen entsprechend den Arbeitsanforderungen je nach Vorbildung des Volontärs

Bereich Multimedia	
Allgemein	Anwendung von Multimedia Erstellungs- und Konzeptionsprozesse Kennenlernen unterschiedlicher Anwendungen und Techniken
XML/HTML	Einsatz von XML und HTML in Multimediaelementen
Filme und Animation	Bildbearbeitung und Drehbucherstellung z.B. zum Einsatz von Multimediaelementen in Technischer Dokumentation